Использование программно аппаратного комплекса «Колибри» в работе с детьми дошкольного возраста в группах компенсирующей направленности



Суть интерактивного обучение — вовлечение детей в процесс познания. Интерактивные технологии направлены на формирование у ребенка новых качеств и умений:

- активизируется индивидуальная интеллектуальная активность каждого ребенка;
- происходит развитие психических познавательных процессовб восприятие, внимания, памяти, разных видов мышления;
- развиваются межличностные отношения, дети учатся преодолевать коммуникативные барьеры в общении (скованность, неуверенность);
- создается ситуация успеха;
- формируются условия для самообразования и саморазвития личности каждого ребенка.

Программа «ВОЛШЕБНАЯ ПОЛЯНА»

Комплекс интерактивных развивающих и обучающих игр с функцией мультитач для занятий с детьми по основным областям знаний, социализации, развития инженерного мышления; подходит для детей с ОВЗ.

Использование:

- для адаптации детей к новым социальным условиям;
- для детей с ОВЗ;
- для психологической разгрузки детей;
- для проведения физкультминуток;
- для занятий с детьми по основным областям знаний;
- для развития творческих способностей.

Программное обеспечение включает в себя три блока:

• блок «Общее развитие» - игры «Пазлы», «Пуговки», «Квакушки», «Забавные фигуры», «Веселые шарики», «Разложи по местам», «Времена года», «Конструктор», «Обжорки»,

«Футбол», «Микробики».













• блок «Творческое развитие» - игры «Водная раскраска», «Волшебная раскраска», «Рисование светом» (14 эффектов), «Детский синтезатор», «Угадай по звуку».

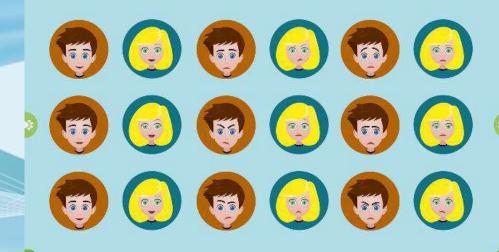




• блок «Психологическая разгрузка» - игры «Эффекты» (16 эффектов), «Аквариум», «Волшебники».







Интерактивный редактор «Сова»

Уникальная программа с функцией мультитач, позволяющая педагогам создавать собственные интерактивные уроки на любую тему, не обладая при этом специальными знаниями по программированию. Программа также открывает доступ к игровому центру, в котором содержится коллекция цифровых образовательных ресурсов из различных категорий знаний (в том числе готовые игры для детей с OB3).



